



CITTÀ DI VIMERCATE
MEDAGLIA D'ARGENTO
AL MERITO CIVILE
UFFICIO STAMPA

Comunicato stampa n. 036/2017

AVVISO PUBBLICO PER LA NOMINA DELLA COMMISSIONE PER IL PAESAGGIO

Le candidature entro martedì 10 luglio

Il Comune di Vimercate ha pubblicato **un avviso per la nomina della commissione per il paesaggio**: una selezione per curricula per la nomina dei 5 nuovi componenti della Commissione.

Si tratta di un rinnovo completo della commissione in quanto tutti i membri attualmente in carica hanno svolto due mandati pertanto non possono proporre nuovamente la loro candidatura così come definito dall'art. 10 Regolamento Edilizio vigente.

La commissione è composta da cinque membri esterni all'ente, compreso il Presidente.

Per ricoprire la carica di **presidente** è necessario essere in possesso di laurea e abilitazione all'esercizio della professione ed aver maturato una qualificata esperienza, come libero professionista o in qualità di pubblico dipendente, nell'ambito della tutela e valorizzazione dei beni paesaggistici.

I **componenti** devono essere in possesso di diploma universitario o laurea o diploma di scuola media superiore in una materia attinente l'uso, la pianificazione e la gestione del territorio e del paesaggio, la progettazione edilizia ed urbanistica, la tutela dei beni architettonici e culturali, le scienze geologiche, naturali, geografiche ed ambientali inoltre tutti i componenti devono aver maturato una qualificata esperienza, almeno triennale se laureati ed almeno quinquennale se diplomati, nell'ambito della libera professione o in qualità di pubblico dipendente, in una delle materie sopra indicate e con riferimento alla tipologia delle funzioni paesaggistiche attribuite all'ente locale al quale si presenta la candidatura.

Le candidature con allegato curriculum professionale potranno essere consegnate entro le ore 19 di martedì 10 luglio presso Spazio Città, in via Papa Giovanni XXIII, 11 oppure via mail all'indirizzo Pec vimercate@pec.comune.vimercate.mb.it

Vimercate, 4 giugno 2018